

Proyectores



- hacia un vector

Son operadores que proyectan un vector hacia una dirección

Si $|\psi\rangle$ está normalizado ($\langle\psi|\psi\rangle=1$)

$P_\psi = |\psi\rangle\langle\psi|$ es el proyector hacia $|\psi\rangle$

Al aplicarlo $P_\psi|\phi\rangle = |\psi\rangle \underbrace{\langle\psi|\phi\rangle}_{\text{escalar}}$
proyecta a $|\phi\rangle$ en la dir $|\psi\rangle$

- Notemos que $P_\psi^2 = P_\psi$ ($|\psi\rangle\langle\psi| |\psi\rangle\langle\psi| = \dots$)
i.e. proyectar 2 veces es lo mismo que una

- hacia un subespacio

En un espacio con base ortonormal $\{|u_i\rangle: i=1, \dots, N\}$
tomamos q vectores ($q \leq N$)

$$|u_1\rangle, \dots, |u_q\rangle$$

Es espacio generado por los q vectores

$$P_q = \sum_{i=1}^q |u_i\rangle\langle u_i|$$

- De nuevo $P_q^2 = P_q$ (inténtalo).

$$P_q|\psi\rangle = \sum_{i=1}^q |u_i\rangle\langle u_i|\psi\rangle$$

Si $|\psi\rangle$ tiene componentes fuera de E_q , aplicar P_q las quita.

Ejemplo de proyector

Base ortonormal $\{ |*\rangle, |@ \rangle, |Z \rangle \}$

$$|\psi\rangle = a|*\rangle + b|@ \rangle + c|Z \rangle$$

$$\hat{P} = |*\rangle\langle*| + |@ \rangle\langle@|$$

$$\hat{P}|\psi\rangle = a|*\rangle + b|@ \rangle$$

$$\langle*|Z \rangle = 0$$

$$\langle@|Z \rangle = 0$$

$$|*\rangle\langle*|* \rangle = |*\rangle$$

$$\text{pues } |@ \rangle\langle@|@ \rangle = |@ \rangle$$

Vectores y valores propios (eigenvectores y eigenvalores)

Les había dicho que en gral $A|\psi\rangle \neq c|\psi\rangle$

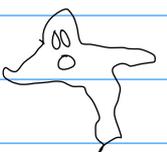
arbitrario
escalar.

Algunos operadores tienen vectores especiales (propios) $\{|e_i\rangle\}$ que sí cumplen

$$\hat{A}|e_i\rangle = \lambda_i |e_i\rangle \quad \left(\begin{array}{l} \text{los e.v.} \\ \text{deben ser } \neq 0 \end{array} \right)$$

↑ ↑
e.v. e.v.

- Al conjunto de e.v. se le llama espectro



Si $|e\rangle$ es e.v. de \hat{A} entonces $c|e\rangle$ también es e.v.

Los e.v. son rayos $\hat{A}(c|e_i\rangle) = \lambda_i(c|e_i\rangle)$

- ¿Qué operadores tienen e.v.?

$$\hat{A} = \hat{A}^\dagger$$



Teorema 1: Para un operador hermitiano \hat{A}

- 1) Sus eigenvalores son reales
- 2) Los e-vectores que corresponden a distinto e-valor son ortogonales.

Sean $|\alpha\rangle$ y $|\beta\rangle$ e-vectores ^($\neq 0$) de \hat{A} con e-valor a, b .

$$\hat{A}|\alpha\rangle = a|\alpha\rangle \quad \hat{A}|\beta\rangle = b|\beta\rangle \Rightarrow \langle\beta|\hat{A}^\dagger = b^*\langle\beta|$$

multiplicamos por $\langle\beta|$ y restándolas.

$$\langle\beta|\hat{A}|\alpha\rangle = a\langle\beta|\alpha\rangle \quad \langle\beta|\hat{A}|\alpha\rangle = b^*\langle\beta|\alpha\rangle$$

$$(a - b^*)\langle\beta|\alpha\rangle = 0$$

• Si $|\beta\rangle = |\alpha\rangle$, $b = a \Rightarrow (a - a^*)\langle\alpha|\alpha\rangle = 0$
 $\Rightarrow a = a^* \checkmark$

• Si $a \neq b \Rightarrow \langle\beta|\alpha\rangle = 0 \checkmark$

Teorema espectral:

Theorem — If A is Hermitian on V , then there exists an **orthonormal basis** of V consisting of eigenvectors of A . Each eigenvalue of A is real.

(no lo probaremos)

- Si todos los e-valores son distintos, el teorema espectral es claro por el teorema 1.
- Como los e-vectores se pueden multiplicar por escalares y siguen siendo e-vector, para la base elegimos e-vectores normalizados.

• Si $\mathcal{B} = \{ |e_i\rangle : i \in I \}$ es una base de e-vectores de \hat{A}

• Aplicar \hat{A} en esta base es más sencillo

$$\hat{A}|\alpha\rangle = \hat{A}\left(\sum c_i |e_i\rangle\right) = \sum c_i \hat{A}|e_i\rangle = \sum c_i \lambda_i |e_i\rangle$$

$|\alpha\rangle = \sum c_i |e_i\rangle$ ↗

Comparen con el resultado para base ortonormal cualquiera $\hat{A}|\alpha\rangle = \sum_{i,j} A_{ij} \alpha_j |u_i\rangle$

¿Cómo encontrar e-valores y e-vectores?

Empezamos con una base cualquiera $\mathcal{B} = \{|u_i\rangle\}$ (no de e-vectores)

Para un e-vector $|\psi\rangle$ de \hat{A}

$$\hat{A}|\psi\rangle = \lambda|\psi\rangle \quad \langle u_i | \psi \rangle = c_i \quad [|\psi\rangle]_{\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} c_1 \\ \vdots \\ c_n \end{pmatrix}$$

↑
aplicando $\langle u_i |$ por izq.

$$\langle u_i | \hat{A} | \psi \rangle = \lambda \langle u_i | \psi \rangle \Rightarrow \sum_j \langle u_i | \hat{A} | u_j \rangle \langle u_j | \psi \rangle = \lambda \langle u_i | \psi \rangle$$

$\uparrow \mathbb{1} = \sum_j |u_j\rangle\langle u_j|$ ⇒ $\sum_j A_{ij} c_j = \lambda c_i$

$$(\hat{A} - \lambda \mathbb{1})|\psi\rangle = 0 \quad \leftarrow \Rightarrow \sum_j \underline{(A_{ij} - \delta_{ij}\lambda)} c_j = 0$$

Es un sistema de ecuaciones con c_j y λ de incógnitas. (una incógnita más que eqs.).

Tiene solución ^(no todo cero) no trivial si $\det[\hat{A} - \lambda \mathbb{1}] = 0$
La ecuación faltante.

Diagonalización por fuerza bruta:

1) Obtener λ_i como las raíces de $\det(\hat{A} - \lambda \mathbb{1}) = 0$

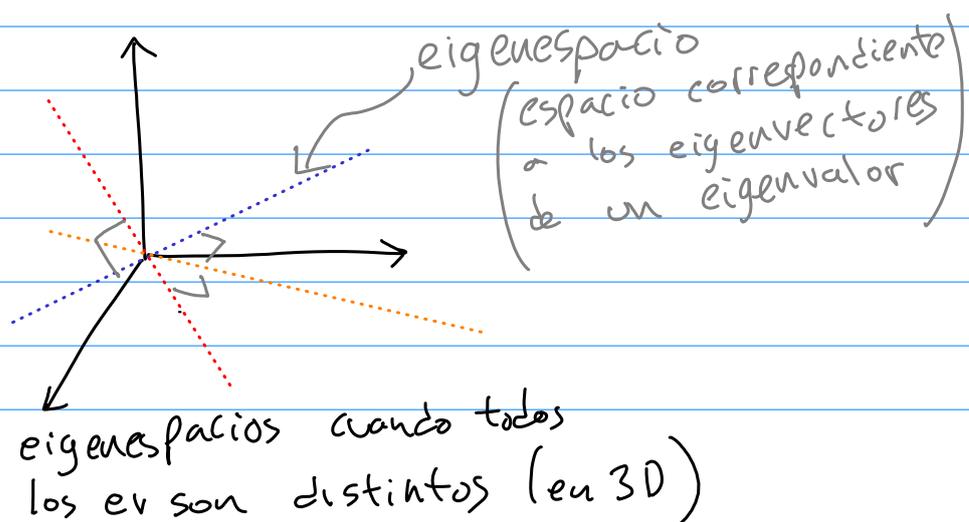
2) Para cada λ_i resolver

$$\hat{A} \begin{pmatrix} c_1 \\ \vdots \\ c_N \end{pmatrix} = \lambda_i \begin{pmatrix} c_1 \\ \vdots \\ c_N \end{pmatrix} \quad \begin{array}{l} N \text{ eqs} \\ N \text{ incógnitas} \end{array}$$

A cada vector propio le corresponde
1 valor propio

A cada valor propio le pueden corresponder
muchos vectores propios (no paralelos). En este
caso se dice que el e-valor está degenerado.

- Si todos los e.v. son distintos a cada uno le
corresponde un rayo ortogonal.



- Si los eigenvalores son todos distintos podemos hacer una base de eigenvectores.

Ojo: La elección de base de vectores no es única

Con una base de e.V. podemos representar a un operador \hat{A} como

$$\hat{A} = \sum \lambda_i |e_i\rangle \langle e_i| \xrightarrow{\delta_{ij}} \begin{pmatrix} \lambda_1 & & 0 \\ & \ddots & \\ 0 & & \lambda_N \end{pmatrix}$$

$$\hat{A} |e_j\rangle = \sum \lambda_i |e_i\rangle \langle e_i | e_j\rangle = \lambda_j |e_j\rangle$$

En contraste para una base ortogonal cualquiera

$$A = \sum_{ij} A_{ij} |u_i\rangle \langle u_j| \quad \text{no es diagonal necesariamente}$$

- Si hay e-valores repetidos

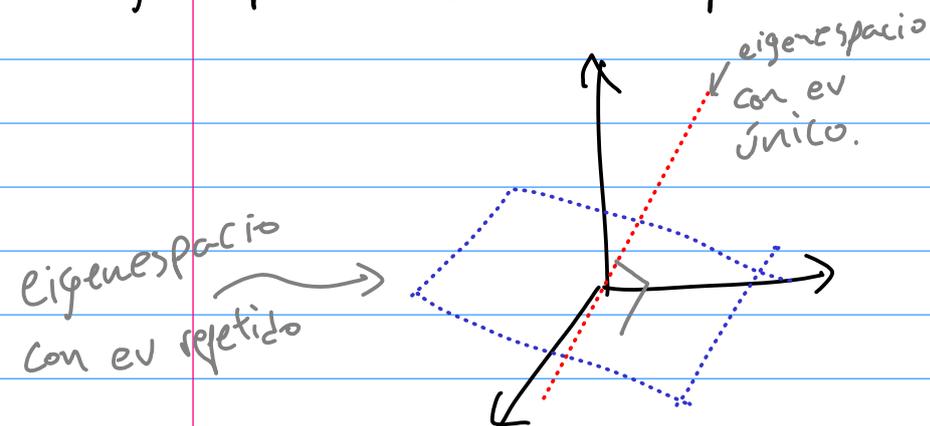
Si dos e-vectores distintos comparten e-valor, cualquier combinación lineal de ellos es e-vector.

$$\hat{A} |\alpha\rangle = a |\alpha\rangle \quad \hat{A} |\beta\rangle = a |\beta\rangle$$

$$\hat{A} (|\alpha\rangle + c|\beta\rangle) = a (|\alpha\rangle + c|\beta\rangle)$$

$\therefore |\alpha\rangle + c|\beta\rangle$ es e.V. de \hat{A} con e.v. a .

Eigenespacios con e.v. repetidos



De todas formas podemos tener una base de e.V. pero ahora hay más libertad para escogerla.