

Momento angular III

Lo que hicimos antes para obtener

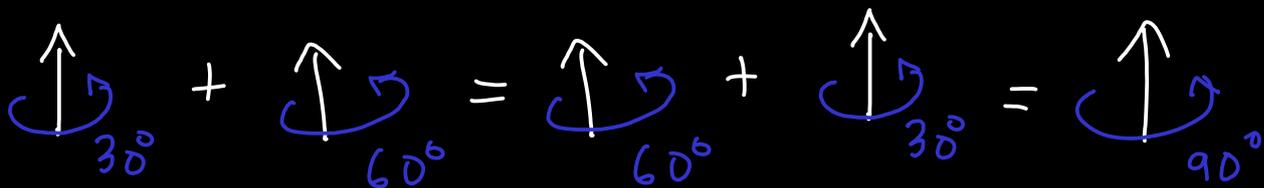
$$[J_i, J_j] = i\hbar \epsilon_{ijk} J_k$$

$$\vec{L} = \vec{R} \times \vec{P} \rightarrow [L_i, L_j] = i\hbar \epsilon_{ijk} L_k$$

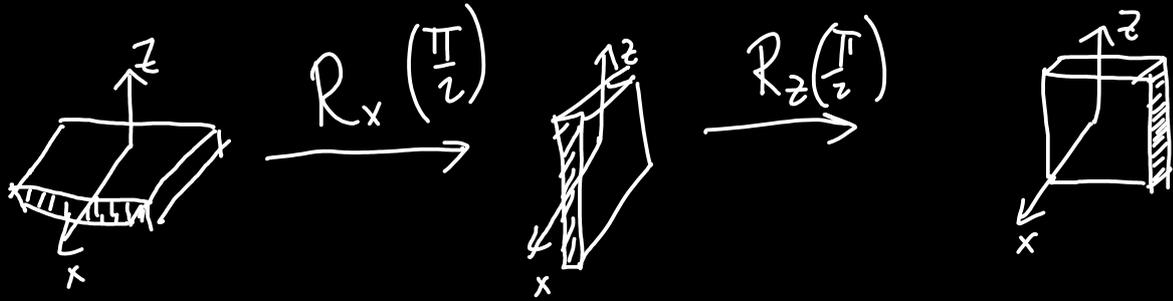
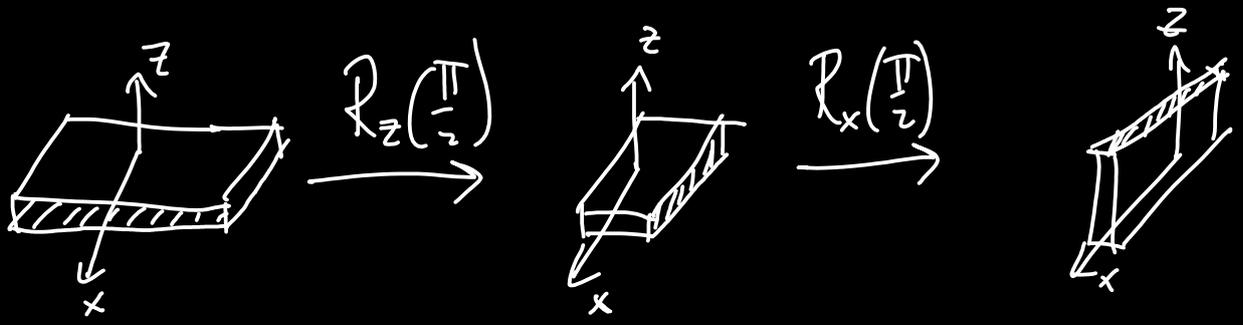
↓ generalizamos

$$[J_i, J_j] = i\hbar \epsilon_{ijk} J_k$$

- Rotaciones y reglas de conmutación de momento angular.
- Rotaciones respecto al mismo eje conmutan.



- Rotaciones respecto a distintos ejes **NO** conmutan.



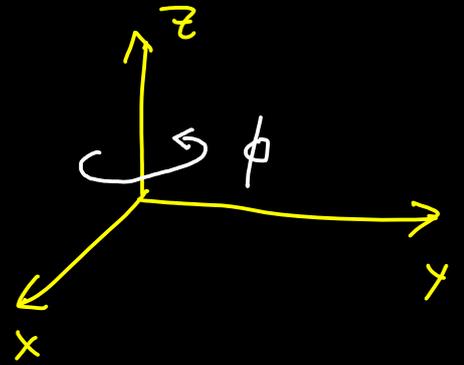
- Describamos cuantitativamente

$$\vec{v}' = R \vec{v}$$

← matriz de rotación

$$R R^T = R^T R = \mathbb{1} \quad (\text{preserva norma})$$

$$R_z(\phi) = \begin{pmatrix} \cos \phi & -\sin \phi & 0 \\ \sin \phi & \cos \phi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$



El objeto rota y el sistema de coordenadas esta fijo

Para rotaciones infinitesimales $\epsilon = d\phi$

$$R_z(\epsilon) = \begin{pmatrix} 1 - \epsilon^2/2 & -\epsilon & 0 \\ \epsilon & 1 - \epsilon^2/2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$R_x(\epsilon) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 - \epsilon^2/2 & -\epsilon \\ 0 & \epsilon & 1 - \epsilon^2/2 \end{pmatrix} \quad R_y(\epsilon) = \begin{pmatrix} 1 - \epsilon^2/2 & 0 & \epsilon \\ 0 & 1 & 0 \\ -\epsilon & 0 & 1 - \epsilon^2/2 \end{pmatrix}$$

¿Qué ocurre con rotaciones infinitesimales sucesivas?

$$R_x(\epsilon)R_y(\epsilon) = \begin{pmatrix} 1 - \epsilon^2/2 & 0 & \epsilon \\ \epsilon^2 & 1 - \epsilon^2/2 & -\epsilon \\ -\epsilon & \epsilon & 1 - \epsilon^2 \end{pmatrix} \quad R_y(\epsilon)R_x(\epsilon) = \begin{pmatrix} 1 - \epsilon^2/2 & \epsilon^2 & \epsilon \\ 0 & 1 - \epsilon^2/2 & -\epsilon \\ -\epsilon & \epsilon & 1 - \epsilon^2 \end{pmatrix}$$

El conmutador $[R_x(\epsilon), R_y(\epsilon)]$

$$R_x(\epsilon)R_y(\epsilon) - R_y(\epsilon)R_x(\epsilon) = \begin{pmatrix} 0 & -\epsilon^2 & 0 \\ \epsilon^2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \approx \underbrace{R_z(\epsilon^2) - \mathbb{I}}$$

Rotaciones infinitesimales en mecánica cuántica.

$R \rightarrow$ determinan una rotación

$$|\alpha\rangle_{\text{Rotado}} = \underbrace{\mathcal{D}(R)}_{\text{operador de rotación}} |\alpha\rangle$$

R actúa sobre vectores en \mathbb{R}^3

$\mathcal{D}(R)$ actúa sobre vectores de estado en el espacio de Hilbert.

¿Qué forma tiene $\mathcal{D}(\mathbb{R})$?

- Fijémonos en operadores similares (operadores de traslación)
- Traslación temporal.

$$|\psi(t+t_0)\rangle = \underbrace{U(t)}_{\text{operador de traslación temporal}} |\psi(t_0)\rangle$$

$$U(t) = e^{-iHt/\hbar}$$

H es el generador de traslaciones temporales

Para tiempos infinitesimales

$$U(t) \approx \mathbb{1} - \frac{iHt}{\hbar}$$

Observación:

Base $\{|a\rangle, |b\rangle\}$

$$H = \hbar\Omega (|a\rangle\langle b| + |b\rangle\langle a|) = \hbar\Omega \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$U(dt)|a\rangle = \left[\mathbb{1} - i\Omega dt (|a\rangle\langle b| + |b\rangle\langle a|) \right] |a\rangle$$

$$= |a\rangle - i\Omega dt |b\rangle$$

Operador de traslación espacial.

$$X|x\rangle = x|x\rangle$$

etiqueta del vector (pointing to $|x\rangle$)
 operador (under X)
 vector (under $|x\rangle$)
 escalar eigenvalor (under x)
 vector (under $|x\rangle$)

en 3D

$$\vec{R}|\vec{r}\rangle = \vec{r}|\vec{r}\rangle$$

(x, y, z) (under \vec{r})
 (x, y, z) (under \vec{R})

$$T(x_0)|x\rangle = |x+x_0\rangle$$

$$T(x) = e^{-ix\frac{P}{\hbar}}$$

escalar (under $-ix$)
 OP (under P)

En 3D
 $T(\vec{r}) = e^{-i\vec{r}\cdot\vec{P}/\hbar}$

$$\langle x|T(x_0)|\psi\rangle = \langle x|e^{-ix_0P/\hbar}|\psi\rangle$$

$$= \langle x|\sum_{n=0}^{\infty} \frac{(-ix_0P/\hbar)^n}{n!}|\psi\rangle$$

$T(x_0)\psi(x)$ (under $\langle x|T(x_0)|\psi\rangle$)

$$\langle x|P|\psi\rangle = -i\hbar \frac{d}{dx} \langle x|\psi\rangle = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{(-x\partial_x)^n}{n!} \langle x|\psi\rangle$$

$$= \left[1 - x_0\partial_x + \frac{(x_0\partial_x)^2}{2!} - \dots \right] \psi(x)$$

Por Taylor.
 $= \psi(x - x_0)$

Ojo:
 $-\vec{r} \cdot \vec{\nabla}$

$$e^{-\vec{r} \cdot \vec{\nabla}} f(\vec{x}) = f(\vec{x}) - \vec{r} \cdot \nabla f(\vec{x}) + \frac{1}{2!} (\vec{r} \cdot \nabla)^2 f(\vec{x}) + \dots = f(\vec{x} - \vec{r})$$

Debe cumplir

$$T(x_1) T(x_2) = T(x_1 + x_2)$$

$$e^{-ix_1 P/\hbar} e^{-ix_2 P/\hbar} = e^{-i(x_1 + x_2) P/\hbar}$$

Traslaciones infinitesimales

$$T(\varepsilon) = \mathbb{1} - \frac{i\varepsilon P}{\hbar}$$

Para rotaciones infinitesimales

operador
de rotación

$$\mathcal{D}_{\hat{n}}(d\phi) \stackrel{\text{def}}{=} \mathbb{1} - i \frac{\vec{J} \cdot \hat{n}}{\hbar} d\phi$$

\vec{J} operador
de momento
angular

$\vec{J} = (J_x, J_y, J_z)$

$$\mathcal{D}_z(d\phi) = \mathbb{1} - i \frac{J_z}{\hbar} d\phi$$

Ésta es una definición alternativa
de momento angular como generador
de rotaciones.

Para rotaciones no infinitesimales
 ángulo ϕ y n grande

$$\mathcal{D}_z(\phi) = \lim_{n \rightarrow \infty} \mathcal{D}_z\left(\frac{\phi}{n}\right)^n = \lim_{n \rightarrow \infty} \left(1 - \frac{iJ_z \phi}{n}\right)^n$$

Usando la definición para rotaciones infinitesimales.

$$= e^{-iJ_z \phi / \hbar} = \mathbb{1} - \frac{iJ_z \phi}{\hbar} - \frac{J_z^2 \phi^2}{2\hbar^2} + \dots$$

En general $\mathcal{D}_{\hat{n}}(\phi) = e^{-i\frac{\vec{J} \cdot \hat{n}}{\hbar} \phi}$

\mathcal{D} debe cumplir las propiedades de cualquier rotación R

Identidad $R \cdot \mathbb{1} = R \Rightarrow \mathcal{D}(R) \cdot \mathbb{1} = \mathcal{D}(R)$

Cerradura: $R_1 R_2 = R_3 \Rightarrow \mathcal{D}(R_1) \mathcal{D}(R_2) = \mathcal{D}(R_3)$

Inversa $RR^{-1} = \mathbb{1} \Rightarrow \mathcal{D}(R) \mathcal{D}^{-1}(R) = \mathbb{1}$

Asociatividad: ...

En particular:

El conmutador $[R_x(\epsilon), R_y(\epsilon)]$

$$R_x(\epsilon)R_y(\epsilon) - R_y(\epsilon)R_x(\epsilon) = \begin{pmatrix} 0 & -\epsilon^2 & 0 \\ \epsilon^2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \approx \underbrace{R_z(\epsilon^2) - \mathbb{I}}$$

Para $\mathcal{D}(\mathbb{R})$ esto se ve como

$$\left(\mathbb{1} - \frac{iJ_x \epsilon}{\hbar} - \frac{J_x^2 \epsilon^2}{\hbar^2} \right) \left(\mathbb{1} - \frac{iJ_y \epsilon}{\hbar} - \frac{J_y^2 \epsilon^2}{\hbar^2} \right) - \left(\mathbb{1} - \frac{iJ_y \epsilon}{\hbar} - \frac{J_y^2 \epsilon^2}{\hbar^2} \right) \left(\mathbb{1} - \frac{iJ_x \epsilon}{\hbar} - \frac{J_x^2 \epsilon^2}{\hbar^2} \right) = \left(\mathbb{1} - \frac{iJ_z \epsilon^2}{\hbar} \right) - \mathbb{1}$$

Los términos $\mathbb{1}$ y de orden ϵ se cancelan automáticamente.

Los términos de orden ϵ^2 :

$$-\frac{J_y^2}{\hbar^2} - \frac{J_x J_y}{\hbar^2} - \frac{J_x^2}{\hbar^2} + \frac{J_x^2}{\hbar^2} + \frac{J_y J_x}{\hbar^2} + \frac{J_y^2}{\hbar^2} = -\frac{iJ_z \epsilon^2}{\hbar}$$

$$[J_x, J_y] = i\hbar J_z$$

Relación de conmutación fundamental de momento angular.

Para obtenerla usamos:

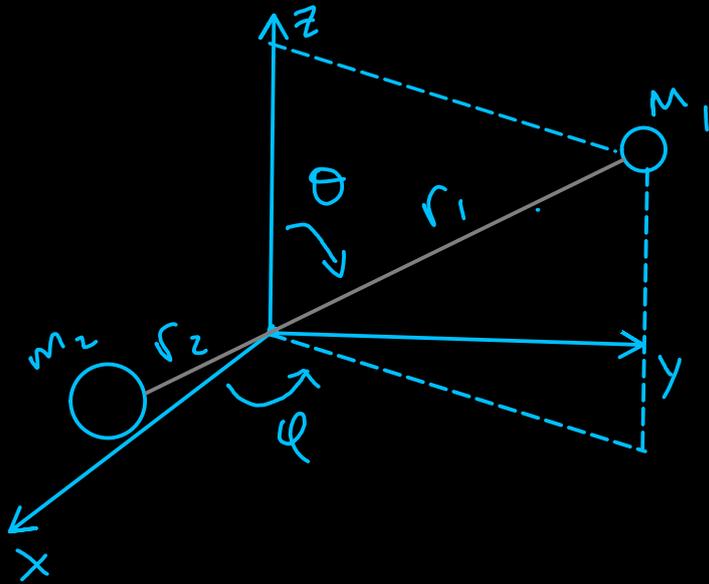
1- J_k es el generador de rotaciones respecto al eje k .

2- Rotaciones respecto a distintos ejes no conmutan

Ejemplo de aplicación: rotor rígido



Tratamiento clásico:



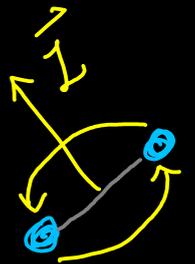
Origen: centro de masa

$$r_1 + r_2 = r_e$$

Para traducirlo a un problema de un solo cuerpo

$$\mu = \frac{m_1 m_2}{m_1 + m_2}$$

$$I = m_1 r_1^2 + m_2 r_2^2 = \mu r_e^2$$

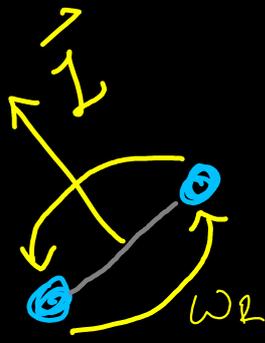
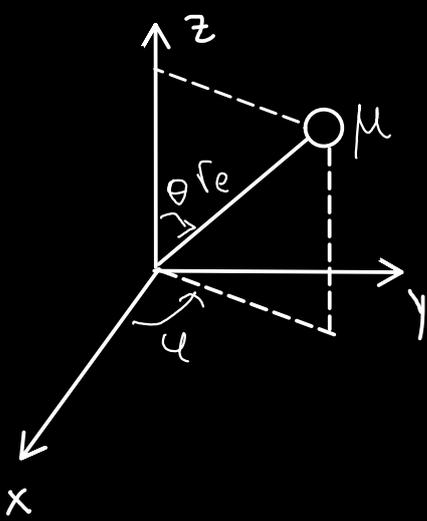


- Si no hay \vec{F} externas, m.a. \vec{L} respecto al c.m. es constante.

- El rotor gira con frecuencia angular ω_R constante en el plano perpendicular a \vec{L} .

$$\rightarrow |\vec{L}| = r_1 m_1 r_1 \omega_R + r_2 m_2 r_2 \omega_R = I \omega_R = \mu r_e^2 \omega_R$$

$$\rightarrow H = \frac{1}{2} I \omega_R^2 = \frac{L^2}{2I} = \frac{L^2}{2\mu r_e^2}$$



Mecánica Cuántica

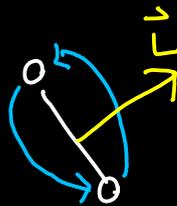
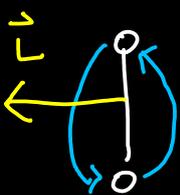
$$H = \frac{L^2}{2\mu r_e^2}$$

Encontrar los e.V. y e.v. H se reduce a encontrar los de L^2 .

$$\Rightarrow H |l, m\rangle = \frac{\hbar^2 l(l+1)}{2\mu r_e^2} |l, m\rangle$$

$$E_l = \frac{\hbar^2 l(l+1)}{2\mu r_e^2}$$

Hay degeneración en m porque



la energía no depende de la orientación

Definiendo $B = \frac{\hbar}{4\pi\mu r_0^2}$ $[B] = 1/\tau$

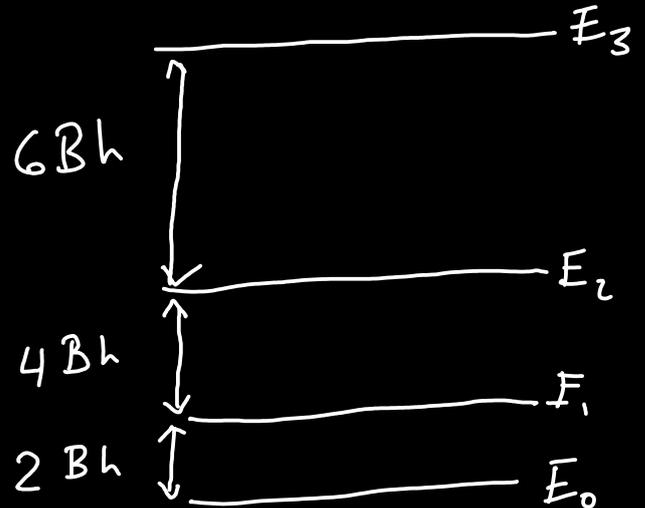
$$E_l = \hbar B l(l+1)$$

$$E_0 = 0$$

$$E_1 = 2\hbar B$$

$$E_2 = 6\hbar B$$

$$E_3 = 12\hbar B$$



Los e.V. son degenerados:

- El e.V. $|l, m\rangle$ tiene una degeneración de $(2l+1)$ veces.

- Los observables X, Y, Z .

La función de onda $\psi(\theta, \varphi)$

$|\psi(\theta, \varphi)|^2 \int_{\Omega} d\Omega$ es la probabilidad de encontrar a la partícula en el ángulo sólido $d\Omega$

↑
sin $\theta d\theta d\varphi$

Recordando

$$x = r_e \sin \theta \cos \varphi$$

$$y = r_e \sin \theta \sin \varphi$$

$$z = r_e \cos \theta$$

$$x|\psi\rangle \leftrightarrow r_e \sin \theta \cos \varphi \psi(\theta, \varphi)$$

$$y|\psi\rangle \leftrightarrow r_e \sin \theta \sin \varphi \psi(\theta, \varphi)$$

$$z|\psi\rangle \leftrightarrow r_e \cos \theta \psi(\theta, \varphi)$$

$$\langle l', m' | z | l, m \rangle = \int Y_{l', m'}^*(\theta, \varphi) z Y_{l, m}(\theta, \varphi) d\Omega$$

\uparrow \uparrow \uparrow
 $Y_{l', m'}^*(\theta, \varphi)$ $Y_{l, m}(\theta, \varphi)$ $z = r_e \cos \theta$

$$\cos \theta Y_l^m(\theta, \varphi) = \sqrt{\frac{l^2 - m^2}{4l^2 - 1}} Y_{l-1}^m(\theta, \varphi) + \sqrt{\frac{(l+1)^2 - m^2}{4(l+1)^2 - 1}} Y_{l+1}^m(\theta, \varphi)$$

$$\langle l', m' | z | l, m \rangle = r_e \delta_{m'm} \left[\delta_{l', l-1} \sqrt{\frac{l^2 - m^2}{4l^2 - 1}} + \delta_{l', l+1} \sqrt{\frac{(l+1)^2 - m^2}{4(l+1)^2 - 1}} \right]$$

$$\langle l, m | z | l, m \rangle = 0$$

Un estado general $|\psi\rangle = \sum_{l=0}^{\infty} \sum_{m=-l}^l C_{l,m}(\phi) |l, m\rangle$

Para obtener dependencia temporal

de $\langle x \rangle$, $\langle y \rangle$, $\langle z \rangle$ es necesario preparar combinaciones lineales de $|l, m\rangle$.